

Klokkijken

Groep 4

We gaan leren hoe laat het is op een klok met wijzers (hele en halve uren).



Het is 1 uur!

44A

We gaan leren hele uren van digitale klokken af te lezen.



Het is tien uur 's ochtends!

83A


We gaan leren hele en halve uren van digitale klokken af te lezen.




Het is half tien 's avonds!

85A

We gaan leren hoe laat het een (half) uur eerder of later is op de klok met wijzers.



+ 1 uur →



99A

We gaan leren klokkijken met kwartieren op een klok met wijzers.



Het is kwart voor 1.

100A

Groep 4

We gaan leren klokkijken met vijf minuten op een klok met wijzers.



Het is 5 voor half 6.

101A

We gaan leren tijdmaten in elkaar om te rekenen.

60 seconden



1 minuut

102A

We gaan leren klokkijken met minuten op een klok met wijzers.



Het is 2 voor half 9.

134B

We gaan leren klokkijken met kwartieren op een digitale klok.



Het is kwart voor 8.

157B

Groep 5

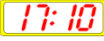
We gaan leren klokkijken met kwartieren op een digitale klok.



Het is kwart voor 8.

157B


We gaan leren klokkijken met 5 minuten op een digitale klok.



Het is 10 over 5.

171B

We gaan leren hoelang een seconde, een minuut en een uur ongeveer duren.



één-en-twin-tig twee-en-twin-tig

191A



We gaan leren klokkijken met minuten op een digitale klok.



Het is 4 voor 7.

192C

We gaan leren welke klok met wijzers bij een digitale klok hoort, en andersom.

238C

Groep 5

We gaan leren hoe laat het ongeveer is.



Het is bijna 7 uur.

18:56

239A

Groep 6

We gaan leren hoe laat het ongeveer is.



Het is bijna 7 uur.

18:56

279B

We gaan leren hoe lang iets ongeveer duurt.




De trein komt over ongeveer een kwartier.

18:13 Intercity Arnhem

17:59

334A

We gaan leren uitrekenen hoelang iets precies duurt.



De trein komt over 19 minuten.

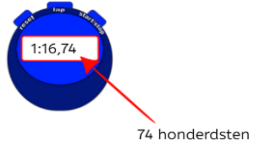
18:13 Intercity Arnhem

17:54

343B

Groep 7

We gaan leren wat een honderdste is en hoe je ermee rekent.



1:16,74

74 honderdsten

408D